# Vurderingskriterier

* Fornuftig navngiving og bruk av variabler (Kap 2)
* Fornuftig bruk av arrays og funksjoner der dere bruker dette slik at programmeringen blir enklere å vedlikeholde (Kap 4, 11 og 12)
* Helhetlig og oversiktlig design med bruk av HTML og CSS. Bruker skal lett forstå hva som skal gjøres i programmet (Kap 6 og 16)
* kan bruke if-setninger og løkker på en hensiktsmessig måte (Kap 3)
* forstår programmeringslogikk og flyten i programmet (Gjelder generelt)
* kan gjøre beregninger og bruke matematikkfunksjoner (Kap 2 og 3)
* bruke bilder, lyd og video på en nettside (Kap 5, 6 og 13)
* bruke canvas – frivillig å bruke (Kap 14)
* endre CSS og HTML i Javascript (Kap 7)
* lage funksjoner utløst av en hendelse (Kap 8)
* avrunding (Finner noe info i kap 4, ellers bruk andre kilder)
* Lage brukergrensesnitt med inputfelt, radioknapper, nedtrekksliste og lignende (Kap 10)
* Inputvalidering (finner noe info i kap 10, ellers bruk andre kilder)
* Lage søylediagrammer (Kap 14, her kan dere også bruke DIV’er i stedet for Canvas)
* Kommentering av koden (Kap 4)
* Lage animasjoner med html, css og javascript (Kap 17 og 18)
* Enkel redigering av bilde-, video- og lydfiler (Kap 5 og 13)